

Stanovy G.O.A.T. súťaže mládežníckych iniciatív

1. O projekte

Projekt [G.O.A.T. \(Get on the Action Train\)](#) (ďalej len „Projekt“ alebo „projekt G.O.A.T.“) má za cieľ posilniť postavenie mladých ľudí prostredníctvom poskytnutia nástrojov a mentorstva na realizáciu ich nápadov. Projekt zdokonaľuje zručnosti pracovníkov s mládežou pri vedení mládežníckych iniciatív, podporuje aktívnu participáciu a pestuje kolektívneho ducha medzi mladými ľuďmi. Účastníci prostredníctvom projektu nadobudnú základné kompetencie na úspešnú implementáciu svojich iniciatív, čo zabezpečí udržateľné výsledky a pozitívny vplyv na komunitu.

Kľúčové výstupy projektu zahŕňajú:

- Metodológiu pre podporu pracovníkov s mládežou a mládežníckych iniciatív.
- Školenia pre pracovníkov s mládežou a mládež.
- Online platformu (eHUB) pre spoluprácu a mentorstvo.
- Súťaž v piatich partnerských krajinách projektu v oblasti implementácie najlepších mládežníckych iniciatív
- Multimediálny a vzdelávací obsah pre podporu kontinuálneho vzdelávania

Tento projekt je financovaný z programu Európskej únie Erasmus+, Kľúčová akcia 2, v rámci grantovej dohody č. 2023-1-DE04-KA220-YOU-000123686. Zameriava sa na inšpiráciu budúcej generácie lídrov a tvorcov zmien tým, že premieňa ich nápady na konkrétne projekty.

Vysvetlenie niektorých ďalších pojmov:

Partneri projektu G.O.A.T.: IB Mitte gGmbH (Nemecko), Celje Youth Center (Slovinsko), Európsky Dialóg (Slovensko), National Management School (Bulharsko), HIGGS (Grécko).

Webová stránka a virtuálna učebňa projektu G.O.A.T.: <https://www.goat-project.eu/>

Jazyky používané v krajinách, kde sídlia partneri projektu: nemčina, slovinčina, slovenčina, bulharčina a gréčtina.

2. Účel súťaže

Súťaž má za cieľ podporiť a povzbudiť mládežnícke iniciatívy, ktoré riešia potreby miestnych a národných komunít na Slovensku, v Nemecku, Slovinsku, Grécku a Bulharsku. Poskytuje mladým ľuďom príležitosť na osobný a profesionálny rozvoj a taktiež prínos pre miestne komunity.

3. Podmienky účasti

- **Vek:** Účastníci musia byť vo veku od 18 do 30 rokov.
- **Pobyt:** Súťaž je určená pre mladých ľudí, ktorí majú trvalý alebo dočasný pobyt v Nemecku, na Slovensku, v Slovinsku, Grécku a Bulharsku.
- **Veľkosť skupiny:** Skupina musí mať minimálne 2 a maximálne 10 účastníkov na jednu iniciatívu. Odporúča sa spolupráca a rozdelenie úloh v rámci tímov pre podporu tímovej práce, organizačných a riadiacich zručností.
- **Časový rámec pre realizáciu iniciatív:** Vybrané iniciatívy budú realizované počas určeného obdobia, pričom každá iniciatíva potrvá **od 1. marca do 30. septembra 2025**, vrátane prípravnej fázy s mentormi a miestnymi partnermi projektu.
- **Jazyk na vyplnenie prihlášky a prezentáciu projektu:** angličtina, bulharčina, nemčina, gréčtina, slovenčina alebo slovinčina.

4. Prihlasovací proces

Účastníci musia vyplniť a odoslať [TENTO](#) prihlasovací formulár. Partneri môžu spustiť výzvu na podávanie prihlášok spolu s formulárom v angličtine, alebo ho môžu preložiť do ich úradného jazyka.

V závislosti od informácií uvedených vo zverejnenej výzve a v prihlasovacom formulári môžu účastníci odoslať svoje prihlášky buď v angličtine, alebo v úradných jazykoch krajín, kde sídli partneri projektu.

Prihláška sa považuje za pripravenú spoločne všetkými členmi tímu (účastníkmi) pracujúcimi na mládežníckej iniciatíve. Kontaktná osoba však musí vo formulári potvrdiť, že má od ostatných členov tímu oprávnenie podať prihlášku.

V prihlasovacom formulári budú otázky rôzneho charakteru, ktoré sa v kontexte danej iniciatívy týkajú nasledujúcich informácií:

- Popis iniciatívy a jej ciele.
 - Motivácia, prečo chcú danú iniciatívu realizovať.
 - Akčný plán a časový harmonogram realizácie. Harmonogram by mal pokrývať celé obdobie realizácie, pričom zabezpečí, že všetky aktivity, míľniky a výstupy budú naplánované od 1. marca do 30. septembra 2025.
 - Potrebné zdroje vrátane rozpočtu s maximálnou výškou 10 000 €. Uchádzačom odporúčame, aby náklady plánovali realisticky. Partneri majú možnosť vybrať toľko mládežníckych iniciatív, koľko uznajú za vhodné, pokiaľ celková suma všetkých víťazných národných iniciatív v danej krajine neprekročí 10 000 €.
 - Očakávaný prínos pre miestnu komunitu a účastníkov, ktorí realizujú svoje iniciatívy.
- Výzva na podávanie iniciatív bude sprístupnená v období od 5. novembra 2024 do 5. Februára 2025.
 - Každá prihláška by sa mala zameriavať na jednu z definovaných tém (pozri Článok 5).

5. Štruktúra a pravidlá súťaže

- Medzinárodná hodnotiaca komisia, ktorá pozostáva z jedného zástupcu každej partnerskej organizácie, vyberie na základe hodnotiacich kritérií (pozri Článok 6) jednu alebo viac víťazných iniciatív vo všetkých zúčastnených krajinách.
- Každý víťazný tím bude povinný podpísať dohodu so zodpovednou partnerskou organizáciou, v rámci ktorej budú stanovené podmienky realizácie iniciatívy, vrátane prideleného rozpočtu, časového harmonogramu, výstupov, povinností tímu ale aj organizácie.
- Víťazné tímy obdržia sumu do 10 000 € na realizáciu ich iniciatív. Finančné prostriedky nebudú poskytnuté vopred, ale zodpovedný partner bude pokrývať výdavky na základe požiadaviek alebo preplácať výdavky tímu, ktoré sú priamo spojené s mládežníckou iniciatívou, v súlade s písomnou dohodou podpísanou oboma stranami. V rámci tejto súťaže nie je možné získať žiadne ďalšie finančné prostriedky, pričom žiadne výdavky nad limit uvedený v tomto článku nebudú oprávnené.
- Tímy musia dodržať rozpočet uvedený v ich návrhu s konečným súhlasom ich mentora a medzinárodnej hodnotiacej komisie. Zmeny v rozpočte sú povolené len vtedy, ak sú riadne odôvodnené a schválené miestnou partnerskou organizáciou G.O.A.T.
- Oprávnené výdavky zahŕňajú napríklad prenájom priestorov, odmeny pre pozvaných hostí, administratívnu podporu, pracovné nástroje, cestovné výdavky a podobne. Keďže ide o mládežnícku iniciatívu, financovanie miezd z prostriedkov nie je povolené.
- Každému tímu bude pridelený mentor z danej krajiny, ktorý ich bude sprevádzať počas realizácie ich iniciatív.
- Tímy sa budú musieť povinne zaregistrovať na virtuálnej platforme G.O.A.T. pre spoluprácu a mentorstvo.
- Pre účastníkov bude povinné absolvovať virtuálne „boot campy“, stretnutia prispôbené ich iniciatíve, ktoré povedú ich mentori vo virtuálnej učebni.
- Tímy musia dokumentovať- natáčať prípravu, realizáciu a hodnotenie svojej iniciatívy prostredníctvom inštruktážneho videa, ktorého finálnu úpravu zabezpečí Európsky Dialóg. Výsledkom bude krátky film (približne 10-minútové video).

6. Témy pre mládežnícke iniciatívy

Mládežnícke iniciatívy sa musia sústrediť na jeden z cieľov podľa [Európskych cieľov mládeže](#):

1. **Prepojenie EÚ s mládežou:** Podporovať aktívnu účasť mladých ľudí v rozhodovacích procesoch EÚ a posilňovať európsku identitu prostredníctvom vzdelávania a osvetových aktivít.
2. **Rovnosť všetkých pohlaví:** Podporovať úplnú rodovú rovnosť v sociálnej, ekonomickej a politickej sfére, zabezpečujúc rovnaké práva, príležitosti a účasť pre všetky pohlavia.
3. **Inkluzívne spoločnosti:** Zaručiť rovnaký prístup k príležitostiam a zdrojom a podporovať inklúziu bez ohľadu na sociálne, ekonomické alebo kultúrne pozadie.
4. **Informácie a konštruktívny dialóg:** Zabezpečiť prístup mladých ľudí k presným a transparentným informáciám a vytvárať priestory pre medzigeneračný dialóg.

5. **Duševné zdravie a pohoda:** Uprednostniť duševné zdravie, zvýšiť povedomie, znížiť stigma a poskytovať podporné systémy pre duševné zdravie a pohodu mladých ľudí.
6. **Posúvanie mládeže z vidieka vpred:** Riešiť geografickú nerovnosť investíciami do infraštruktúry, vzdelávania a príležitostí pre mládež z vidieka, aby mohla naplno rozvinúť svoj potenciál.
7. **Kvalitné zamestnanie pre všetkých:** Zabezpečiť prístup všetkých mladých ľudí k spravodlivému, stabilnému a udržateľnému zamestnaniu, s dôrazom na rozvoj zručností a sociálnu ochranu.
8. **Kvalitné vzdelávanie:** Poskytovať rozmanité, inkluzívne a prístupné vzdelávanie, ktoré integruje formálne, neformálne a informálne učenie, čím podporuje osobný a profesionálny rozvoj.
9. **Priestor a participácia pre všetkých:** Posilniť demokratickú účasť mladých ľudí, vytváraním vyhradených priestorov pre mládež, ktoré podporujú líderstvo, aktivizmus a politickú angažovanosť.
10. **Udržateľná zelená Európa:** Podporovať angažovanosť mládeže v oblasti udržateľnosti a environmentálnych aktivít, podporujúc prechod na zelenú ekonomiku a ekologicky uvedomelý životný štýl.
11. **Mládežnícke organizácie a európske programy:** Podporovať mládežnícke organizácie a zaručiť rovnaký prístup k európskym programom, čím dochádza k posilňovaniu mobility, rozvoja zručností a solidarity naprieč hranicami.

7. Hodnotenie a kritériá

Hodnotiaci proces bude prebiehať v dvoch kolách.

Prvé kolo: Kontrola oprávnenosti

Každý partner projektu G.O.A.T. najprv skontroluje oprávnenosť všetkých prihlášok, ktoré prijal z krajiny, v ktorej sídli. Táto kontrola bude založená na kritériách uvedených v článku "3. Podmienky účasti" týchto stanov. Každú prihlášku posúdia traja pracovníci s mládežou, ktorí pracujú pre miestnu partnerskú organizáciu.

Druhé kolo: Medzinárodná súťaž

Prihlášky, ktoré splnia kritériá oprávnenosti uvedené v článku 3 týchto stanov, postúpia do medzinárodnej súťaže.

Medzinárodná hodnotiacia komisia (ďalej len „Komisia“) bude pozostávať z piatich pracovníkov s mládežou, ktorí sú zamestnancami partnerských organizácií (1 člen komisie z každej partnerskej organizácie).

Komisia posúdi prihlášky na základe informácií uvedených v prihláške, ako aj na základe ústnej prezentácie.

Ak sú informácie v prihláške uvedené v úradnom jazyku krajiny, kde partner projektu sídli, príslušná partnerská organizácia zabezpečí preklad do angličtiny.

Ústna prezentácia sa uskutoční vo virtuálnej učebni projektu G.O.A.T. prostredníctvom aplikácie Zoom. Účastníci budú mať 3 minúty na predstavenie kľúčových bodov svojej mládežníckej iniciatívy. Po uplynutí tohto času môžu členovia Komisie klásť otázky.

Komisia bude posudzovať prihlášky na základe nasledujúcich kritérií. Každý člen komisie môže jednej prihláške udeliť **maximálne 100 bodov**:

- **Kvalita iniciatívy (originalita, kreativita a zrozumiteľnosť návrhu)**
 - Návrh by mal preukázať inovatívnosť, kreativitu a byť jasne vysvetlený.
 - **Maximálny počet bodov: 20**
- **Relevancia témy (súlad s cieľmi Európskej mládeže alebo miestnymi potrebami)**
 - Iniciatíva by mala priamo riešiť jeden z vybraných cieľov z Európskych cieľov mládeže a prepojiť vybraný cieľ s konkrétnou potrebou miestnej komunity.
 - **Maximálny počet bodov: 20**
- **Dopad na komunitu (potenciál pozitívne ovplyvniť miestnu komunitu)**
 - Návrh musí preukázať jasný a merateľný pozitívny dopad na komunitu, s ohľadom na krátkodobé a dlhodobé prínosy.
 - **Maximálny počet bodov: 20**
- **Realizovateľnosť (realistické plánovanie, rozpočet a časový harmonogram)**
 - Projekt by mal obsahovať dobre štruktúrovaný akčný plán, realistický rozpočet a byť uskutočniteľný v rámci 7-mesačného obdobia implementácie.
 - **Maximálny počet bodov: 10**
- **Udržateľnosť (dlhodobý dopad a potenciál pokračovania po 3 mesiacoch)**
 - Iniciatíva by mala mať potenciál pokračovať po počiatočnej realizácii alebo zanechať trvalý dopad na komunitu.
 - **Maximálny počet bodov: 10**
- **Spolupráca a dynamika skupiny (tímová práca, rozvoj zručností, organizačné a vodcovské schopnosti)**
 - Projekt by mal obsahovať plán efektívnej spolupráce v rámci skupiny s jasným rozdelením úloh, tímovou prácou a možnosťami rozvoja zručností, ako sú manažment a líderstvo.
 - **Maximálny počet bodov: 10**
- **Pitch (prezentačné zručnosti)**
 - Účastníci prezentujú svoju myšlienku jasne a presvedčivo v stanovenom čase a v adekvátnej miere odpovedajú na otázky komisie.
 - **Maximálny počet bodov: 10**

Prihlášky s najvyšším počtom bodov budú vybrané ako víťazné. Z každej krajiny bude vybraný iba jeden víťaz.

V prípade, ak dve alebo viac prihlášok získa rovnaký počet bodov, členovia komisie budú diskutovať a hlasovať o víťazovi na základe absolútnej väčšiny hlasov.

V prípade, že existuje viac relevantných projektov, ktoré získajú dostatočne vysoké hodnotenie a majú nižšie rozpočtové požiadavky, majú organizátori právo vybrať viac než jednu víťaznú iniciatívu na krajinu, pričom celkový rozpočet pre každú krajinu nesmie presiahnuť 10 000 €.

8. Mentoring a podpora

- Každý vybranej iniciatíve bude pridelený mentor z partnerskej krajiny. Tím bude úzko spolupracovať so svojim mentorom počas celej realizácie iniciatívy, aby došlo k zabezpečeniu úspešného dokončenia projektu a pozitívnemu dopadu na danú komunitu.
- Účastníci budú povinní zúčastňovať sa pravidelných videohovorov so svojimi mentormi prostredníctvom virtuálnej učebne G.O.A.T.
- Okrem pravidelných videohovorov vo virtuálnej učebni G.O.A.T. môžu tímy komunikovať so svojimi mentormi prostredníctvom vybranej dohodnutej platformy vždy, keď potrebujú konzultovať.
- Mentori budú poskytovať usmernenie pri rozvíjaní, zdokonaľovaní a realizácii iniciatív. Mesačné stretnutia s mentormi budú povinné, online alebo osobne.
- Od víťazov sa budú vyžadovať mesačné správy ohľadom priebehu projektu, ktoré sa týkajú obsahu, finančných výdavkov a ďalších aspektov vývoja projektu.
- Víťazi budú povinne participovať na online boot camp sedeniach.
- Očakáva sa, že víťazi sa prihlásia do virtuálnych učební a budú využívať dostupné zdroje, aby úspešne realizovali svoj projekt.

9. Výstupy a dokumentácia

- Každý tím vytvorí inštruktážne video dokumentujúce celý proces, od výberu nápadu, jeho implementáciu, až po hodnotenie projektu.
- Video musí zachytiť kľúčové momenty realizácie iniciatívy vrátane výziev, úspechov a jej výsledkov.
- Európsky Dialóg poskytne pomoc pri úprave videí a vytvorí konečné verzie pre zabezpečenie jednotnej vizuálnej identity. Tieto videá budú slúžiť ako vzdelávacie zdroje pre budúce mládežnícke iniciatívy.

10. Časový harmonogram

- **Obdobie podávania prihlášok:** od 5. novembra do 5. februára 2025
- **Výber víťazov:** od 6. do 28. februára 2025
- **Realizácia iniciatív:** od 1. marca do 30. septembra 2025
- **Predloženie záverečnej dokumentácie:** 30. septembra 2025

11. Práva a povinnosti

- Víťazné tímy musia realizovať svoju iniciatívu v rámci prideleného rozpočtu a časového harmonogramu
- Víťazné tímy sú povinné spolupracovať so svojim mentorom a poskytovať pravidelné aktualizácie prostredníctvom stanovených komunikačných kanálov.
- Inštruktážne videá musia byť odovzdané na konci fázy realizácie iniciatív.

12. Vlastníctvo a ochrana údajov

Účastníci súhlasia, že informácie o ich účasti a mládežníckej iniciatíve môžu byť zverejnené na webových stránkach a sociálnych sieťach projektu G.O.A.T. a jeho partnerov. To zahŕňa texty, fotografie, audio, video alebo multimediálne formáty.

Účastníci sa zaväzujú dodržiavať usmernenia v súlade s Pravidlami viditeľnosti Erasmus+, ktoré im budú poskytnuté pred začiatkom realizácie ich mládežníckej iniciatívy.

Podaním prihlášky účastníci oprávňujú partnerov projektu G.O.A.T. spracovávať a využívať ich údaje na účely úspešnej realizácie tejto súťaže a celého projektu G.O.A.T. (Get on the Action Train) podľa grantovej dohody Erasmus+ č. 2023-1-DE04-KA220-YOU-000123686. Taktiež súhlasia, že ich môžu partneri projektu G.O.A.T. neskôr kontaktovať v súvislosti s ich účasťou. Partneri projektu G.O.A.T. potvrdzujú, že budú dodržiavať nariadenie (EÚ) 2016/679 Európskeho parlamentu a Rady z 27. apríla 2016 o ochrane jednotlivcov pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov.

Ak videá, fotografie alebo iné multimediálne materiály (vrátane sociálnych médií), ktoré zobrazujú mládežnícku iniciatívu, obsahujú deti a mladých ľudí mladších ako 18 rokov, účastníci požiadajú rodičov alebo iného zákonného zástupcu týchto osôb o písomný súhlas so zobrazením týchto osôb na daných materiáloch.

Ak je to potrebné, napríklad počas podujatí, účastníci budú musieť požiadať ostatné osoby o autorizáciu na zhromažďovanie a použitie osobných údajov a potvrdiť, že dodržiavajú nariadenie (EÚ) 2016/679 Európskeho parlamentu a Rady z 27. apríla 2016 o ochrane jednotlivcov pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom prenose takýchto údajov.

Upozornenie

Súťaž je jednou z aktivít projektu financovaného z programu Erasmus+ Európskej únie, Kľúčovej akcie 2, pod grantovou dohodou č. 2023-1-DE04-KA220-YOU-000123686.

Projekt je financovaný Európskou úniou. Uvedené názory a stanoviská však patria výlučne autorom a nemusia nevyhnutne reflektovať názory Európskej únie alebo Výkonnej agentúry pre európske vzdelávanie a kultúru (EACEA). Európska únia ani EACEA za ne nenesú zodpovednosť.

V prípade otázok alebo ďalších informácií, neváhajte kontaktovať koordinátora súťaže vo svojej krajine. Kontaktné údaje sú uvedené nižšie.

IB Mitte gGmbH (Nemecko): Carolin Agüero Villegas, email: carolin.agueero.villegas@ib.de

Celje Youth Center (Slovinsko): Katja Kolenc, email: katja.kolenc@mc-celje.si

European Dialogue (Slovensko): Denisa Karabová, email: d.karabova@europskydialog.eu

National Management School (Bulharsko): Iana Avramova, email: iana.avramova@gmail.com

HIGGS (Grécko): Anna Tsekanim email: a.tsekani@higgs3.org